

電腦遊戲設計

第七組 組員：

99156219 吳忻穎

99156235 吳致芳

題目：美食製作-waffle

內容：

1. 封面：會有【遊戲說明】和【START】鍵，以滑鼠點選。



2. 遊戲說明頁：說明遊戲的小故事

小故事：故事是這樣開始的...有一天晚上，當維尼準備上床睡覺的時候，卻發現肚子餓了。但他去翻箱倒櫃找蜂蜜時，卻怎麼也找不到，原來，蜂蜜早上就被他吃完了，於是，他就跑去拜託小米廚師煮消夜給他吃。



3. 開始遊戲：每關旁邊都會有小提示和時間限制30秒

第一關：疊鬆餅



將鬆餅依指示由下而上疊起。

一個鬆餅五種配料。

疊一個10分，達60分才可到第二關。

失敗必須從頭開始。

P.S.點錯材料的時候，時間並不會暫停。

接續第一關與第二關：

維尼沒有吃飽，於是小米用更多的食材製作更多種的鬆餅。

第二關：疊鬆餅



同上一關，配料增加至10種。
失敗必須從頭開始。

接續第二關與第三關：

維尼決定把美食與好朋友分享，於是要把鬆餅裝進野餐籃中。

第三關：裝鬆餅



把鬆餅用叉子拉進野餐籃中。
拉進一個2分，達60分才可以過關。

YEAH ! 感謝, 我有好多鬆餅可以
請朋友一起吃 !

BACK



使用技術 :

MouseEvent

TimerEvent

按鈕元件

影片片段元件

隱藏物件

addChild()

removeChild()

背景音樂及音效

計畫與安排 :

做圖 : 2 days

程式 : 2 week