

電腦遊戲設計

期末遊戲程式說明



題目

喬巴超人 — 太空的逆襲

組員

97156221 葉家伶

97156232 林韻馨

97156235 何姿儀

97156238 邱絢紋

97156253 許伶穎

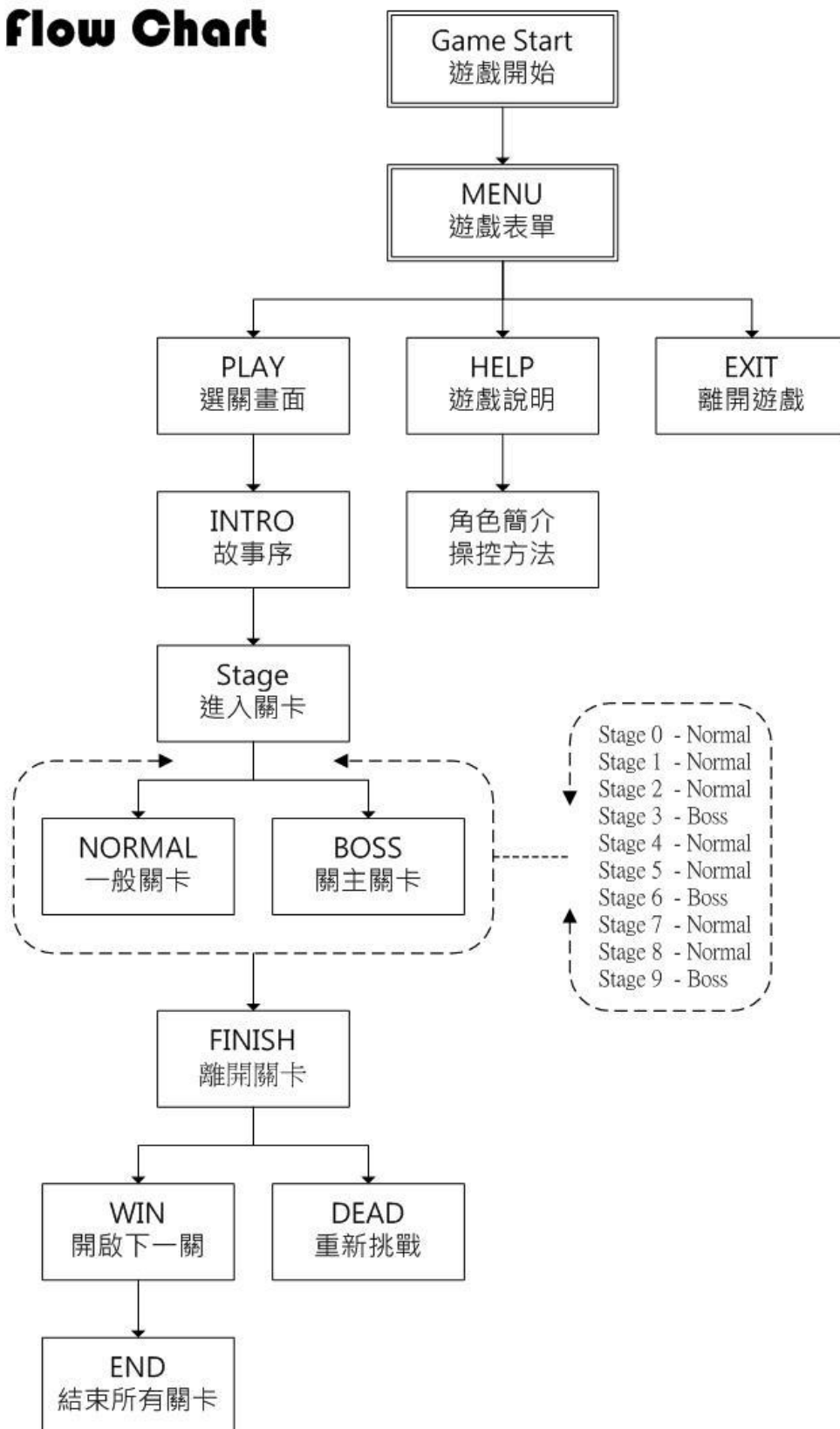
一、前言

一股邪惡勢力多年來不斷地成長擴張，在黑暗世界早已形成一個強大的恐怖黑洞，病魔在宇宙中蔓延開來。黑麻麻姥姥的巨大野心毀滅了多少星球，瘟疫、憂傷、災禍充次全宇宙。我們的希望，究竟在何方。

駐紮在第四區域的窟H限，宇宙保護小組太空警備隊隊長，保護我們的星際，免於受到星際聯盟頭號大敵邪惡皇帝-黑麻麻姥姥的入侵。披著喬巴披風翱翔天空，保衛宇宙和平的英雄，他的名字就是。。。喬巴超人！

二、 遊戲流程圖

Game flow Chart



三、 遊戲畫面



開始遊戲畫面，左下方有選單
分別為 PLAY 開始遊戲、
HELP 遊戲說明、EXIT 離開遊戲
使用 ENTER 鍵選取執行步驟



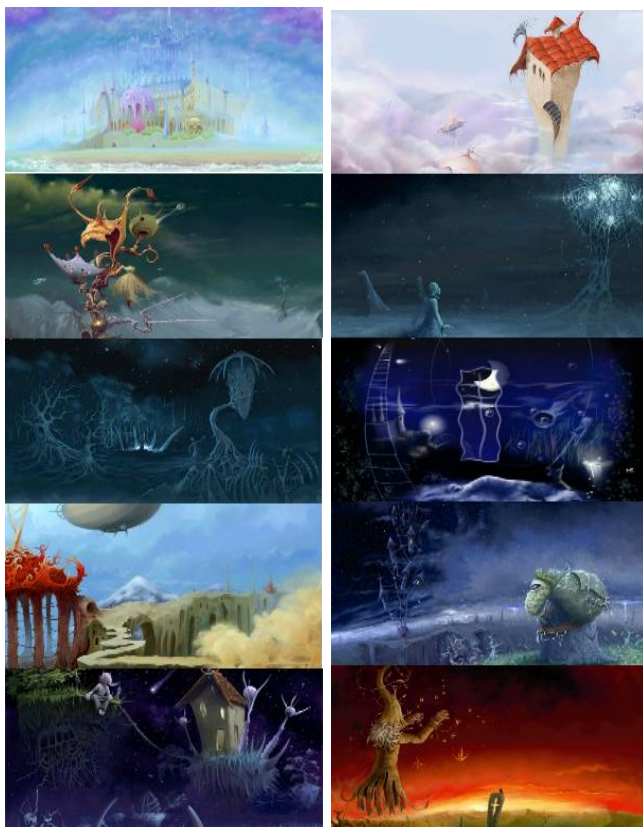
遊戲說明畫面，
有各種敵人圖像 Monster、Big Monster
右邊有遊戲控制方法
如何進入選單、上一頁、離開
以及如何攻擊怪物和一次射三發子彈



在選下開始遊戲後，
會出現序言，
敘述起一切故事的開始。



進入遊戲選關畫面後，
尚未玩過時，只會開啟第一關，
其他關卡沒發光，
只有再順利破完關卡，
闖關成功，
才回接續開啟下一關。
玩家以鍵盤上、下鍵移動黃色光圈，
選擇想要玩的關卡。



此遊戲總共設計了十個關卡，
 在每一個關卡中都有不同的背景，
 左邊分別為 Stage 0 ~ Stage4
 右邊分別為 Stage 5 ~ Stage9

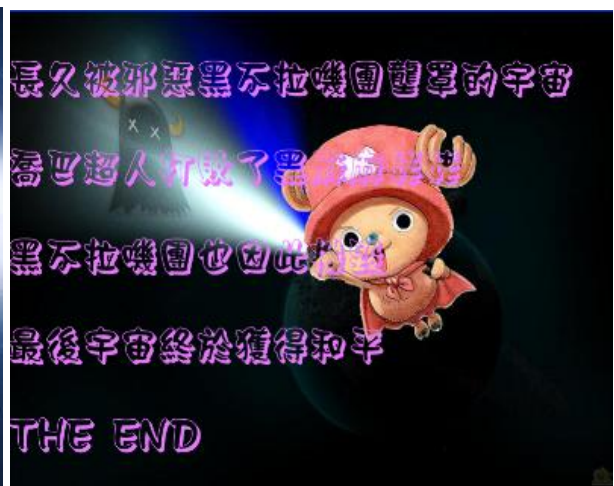
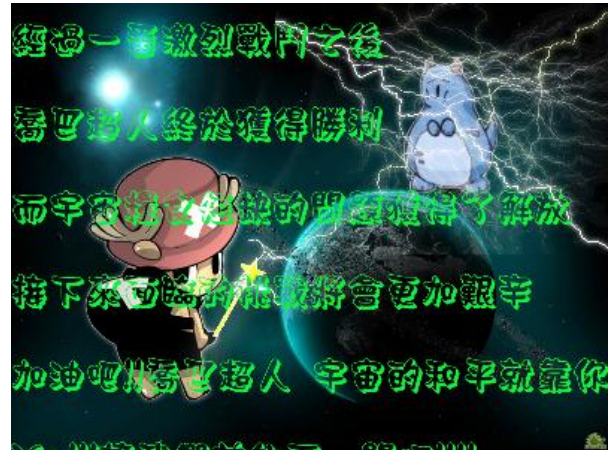
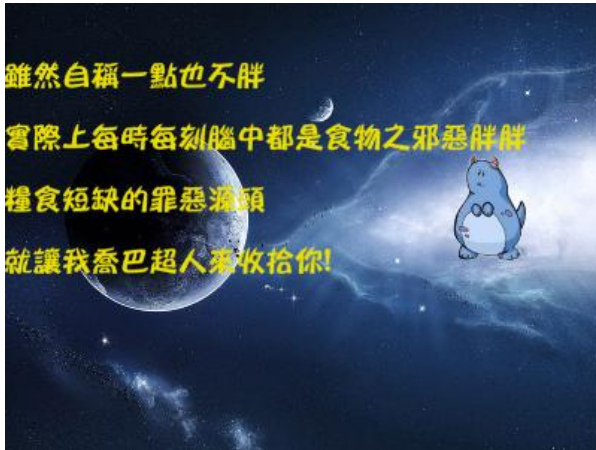


若玩家順利的闖關成功，
 會看到喬八的大大微笑，
 相反的，



若玩家挑戰失敗，
 不但無法開啟下一關卡，
 還會看到喬巴的淚灑圖。

在十個關卡之中，穿插著三個 BOSS 關卡，
而這三個關卡再開始之前有小劇情，順利擊敗 BOSS 後也會有小劇情，
這些故事情境讓玩家更能感受到喬巴的正義感。





遊戲中攻擊的子彈為藍泡泡，
按空白鍵一次可以發射一發，
不會限定發設次數，
只要你鍵盤按的夠快，
要一秒發射幾發都不是問題，

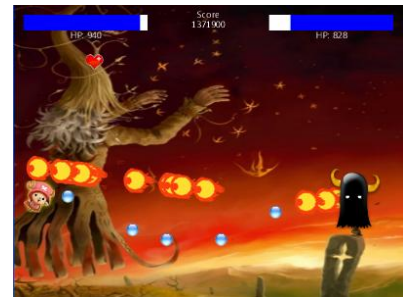


另外右 Alt 鍵，
按一次可同時發出三發，
攻擊範圍變大，
但這種攻擊是限量的，
每一關卡只能使用五次。







而下面這分別是 BOSS 關卡的遊戲畫面，

分別為 Stage 3、Stage 6、Stage 9，

一樣可以發射單發子彈及三發子彈來攻擊 BOSS。



四、 遊戲方法

	進入遊戲
	發射子彈
	發射三發子彈(共五次)
	上一頁
	方向移動
	離開遊戲

五、 角色介紹



小烏龜



變種口水怪



變種大眼怪



小黃鳥



外星七仔



小香菇



藍鳥



變種獨眼怪



變種飯糰



胖嘟嘟企鵝



邪惡咯咯



變種原始人



增加生命值



BOSS 怪物
邪惡胖胖



BOSS 怪物
邪惡大嘴怪



BOSS 怪物
黑麻麻姥姥

六、 遊戲程式碼

- LoadContent() 載入 2D 圖形 課程內容第四周，產生一個 2D 圖形
- 課程內容第六周 碰撞、無接縫貼圖、捲動的無接縫貼圖
- 課程內容第七周行走中小王子
- 課程內容第十一周 2D 字型、2D 圖形與字型的應用 HP 血條圖
- 課程內容第十四周 製作鍵盤輸入的類別
- Game1.cs
 - ◆ 載入此遊戲的 Component，並初始設定一開始畫面為主畫面，以及預設開啟關卡只有第一關。
- GameComponent_Menu.cs
 - ◆ 遊戲主畫面，遊戲標題、背景、遊戲選單。
- GameComponent_Home.cs
 - ◆ 遊戲選關畫面，有十個關卡，以黃色光圈標示選擇的關卡，若關卡呈現黑色表示尚未開啟。
- GameComponent_Help.cs
- 遊戲說明畫面，簡單的怪物介紹及遊戲控制方法。

七、 其他

- 增加更豐富的背景音樂、音效
- 可以改變主角和 BOSS 的頭像
- 設計不同的一般模式關卡，增加變化度
- 越後面關卡怪物攻擊力及防禦力越高，會閃躲子彈或是發射子彈，行動路徑非預測直線
- 增加主角的特殊技能，設計過某些關卡後配合故事編寫，獲得新的技能
- 增加一些道具或是 BONUS，增加遊戲豐富性
- 故事部分增加對話（進一步修改：對話部分設計成各種回答，依照遊戲者選擇不同回應的話，會有不同的故事結局）
- 多人遊戲 (附小遊戲，可以兩人對打之類的)