

電腦遊戲設計

題目

Soul Fire Of The Witcher

組別：第 10 組

班級：資三 B

組員：

97156205	林健富
97156213	陳世哲
97156231	顏 寬
97156233	謝亮昕
97156249	張咸璋

目錄

一、前言

二、遊戲畫面

三、遊戲方法

四、遊戲內容

五、用到課堂所學的技巧

六、自學技巧

七、願景

一、前言

一名獵人他生前有著一個令人震懾得稱號“巫師獵人”，沒錯，他生前一直以狩獵巫師為樂趣，知道有一天一名被他打得半死的巫師用最後一口氣對他說：你死後將會變聲鬼火！然後便微笑著吞下最後一口氣。

如同巫師說的，獵人果真變成了鬼火，但是喜愛打獵的他死後依舊不改，他對自己發誓

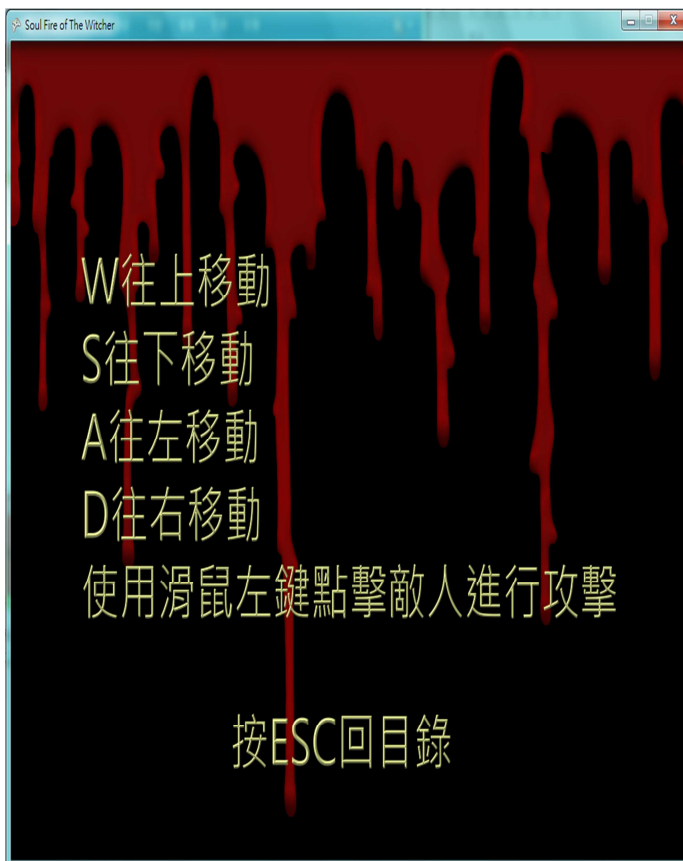
“我要成為鬼火王”

但是面對龐大的鬼火群的追擊讓他有些無力，大家快來一起幫他吧！

二、遊戲畫面



遊戲開始的介面，左下方
可以選擇開始或是幫助。



選擇 **Help** 則會進入遊戲說明
畫面。



選擇 **Start**，進入遊戲畫面，左上方為血條，**Score** 為目前得分，**Time** 為目前存活的時間。



當血條歸 0 時遊戲結束，下方會顯示得分以及存活的時間。

三、遊戲方法



四、遊戲內容



五、用到課堂所學的技巧

- 第四周載入 2D 圖形產生一個 2D 圖形
- 第六周 碰撞
- 第七周行走中小王子
- 第十一周 HP 血條圖
- 第十四周 製作鍵盤輸入的類別

六、自學技巧

- 加入背景音樂
- 用滑鼠點擊消除怪物
- 消除怪物後的音效

七、願景

- 加入更多元的怪物
- 能使遊戲更加的有戲劇性
- 使遊戲更加的刺激