

回查詢授課計畫表頁面

東吳大學教師授課計畫表

一、課程基本資料 Course Information			
科目名稱 Course Title： (中文)電腦遊戲應用 (英文)SERIOUS GAME		開課學期 Semester：102學年度第1學期 開課班級 Class：資碩二	
授課教師 Instructor：江清水			
科目代碼 Course Code： MCP77201	單全學期 Semester/Year：單	分組組別 Section：	
人數限制 Class Size：10	必選修別 Required/Elective：選	學分數 Credit(s)：3	
星期節次 Day/Session：三234	上課教室 Classroom：4303	前次異動時間 Time Last Edited： 102年09月30日21時23分	
資訊管理學系(碩士班)基本能力指標 Basic Ability Index			
編號 Code	指標名稱 Basic Ability Index	本科目對應之指 標 Correspondent Index	達成該項基本能力之考評方式 Methods Of Evaluating This Ability
1	資訊技術專業之能力	●	》課堂討論與表現 》報告(含個人或小組、口頭或書面、專題、訪問、觀察等形式) 》紙筆測驗 》語言測試(含繳交錄音檔、口試、角色扮演等) 》展演 》實作(含分組演練/合作等) 》資料蒐集與分析 》外文閱讀 》團隊參與 》學習綜合表現
2	專業管理與決策能力		
3	應用資訊技術協助組織解決問題之能力	●	》課堂討論與表現 》報告(含個人或小組、口頭或書面、專題、訪問、觀察等形式) 》紙筆測驗 》語言測試(含繳交錄音檔、口試、角色扮演等) 》展演 》實作(含分組演練/合作等) 》資料蒐集與分析 》外文閱讀 》團隊參與 》學習綜合表現
4	協調資訊管理與企業整合之能力		
5	獨立思考與研究之能力	●	》課堂討論與表現 》報告(含個人或小組、口頭或書面、專題、訪問、觀察等形式) 》紙筆測驗 》語言測試(含繳交錄音檔、口試、角色扮演等) 》展演 》實作(含分組演練/合作等) 》資料蒐集與分析

			》 外文閱讀 》 團隊參與 》 學習綜合表現
6	多媒體與行動應用之能力	●	》 課堂討論與表現 》 報告(含個人或小組、口頭或書面、專題、訪問、觀察等形式) 》 紙筆測驗 》 語言測試(含繳交錄音檔、口試、角色扮演等) 》 展演 》 實作(含分組演練/合作等) 》 資料蒐集與分析 》 外文閱讀 》 團隊參與 》 學習綜合表現
7	網路與資料庫應用之能力		
8	企業電子化之能力		
9	團隊合作與溝通協調之能力	●	》 課堂討論與表現 》 報告(含個人或小組、口頭或書面、專題、訪問、觀察等形式) 》 紙筆測驗 》 語言測試(含繳交錄音檔、口試、角色扮演等) 》 展演 》 實作(含分組演練/合作等) 》 資料蒐集與分析 》 外文閱讀 》 團隊參與 》 學習綜合表現
10	跨領域知能與整合運用資源之能力	●	》 課堂討論與表現 》 報告(含個人或小組、口頭或書面、專題、訪問、觀察等形式) 》 紙筆測驗 》 語言測試(含繳交錄音檔、口試、角色扮演等) 》 展演 》 實作(含分組演練/合作等) 》 資料蒐集與分析 》 外文閱讀 》 團隊參與 》 學習綜合表現

二、指定教科書及參考資料 Textbooks and Reference

(請修課同學遵守智慧財產權，不得非法影印)

●指定教科書 Required Texts

未定

●參考書資料暨網路資源 Reference Books and Online Resources

<http://www.gdcconf.com/conference/sgs.html>

三、教學目標 Objectives

本課程主要目的在於使學生從瞭解電腦遊戲在未來的教育體系中扮演的角色及應用。課程設計分三部分，分別探討電腦遊戲的基本概念，教育與電腦遊戲的關係，以及電腦遊戲在各領域的應用。這些領域包括政令宣導，軍事訓練，文化教育，健康教育，基礎科學教育等。以生物科學為例，電腦遊戲利用生物自主性的移動模擬來協助學生瞭解動物的遷徙行為，進而規劃至電腦遊戲的劇情中。

The goal for this course is to introduce the material concerning serious game in education. It covers the basic idea for computer game, the edutainment, and its application on the autonomous animal behavior simulation. The autonomous animal moving behavior is important in movies and game. There are many games, such as PeaceMaker, have the scenario that group of people (army) strolled on street.

四、課程進度 Course Description			
●整體敘述 Overall Description			
●分週敘述 Weekly Schedule			
週次 Wk	日期 Date	課程內容 Content	備註 Note
1	9/11	Game Developer: Game planning, team development, game design, game programming.	
2	9/18	Game Design: Case Study.	
3	9/25	Geometry: 2D and 3D, curve and surface.	
4	10/2	Game Introduction: Game Industry, Serious Game in education, Military Games, Government Games.	
5	10/9	Game Introduction: Educational Games, Corporate Games, Healthcare Games, etc.	
6	10/16	The effect: Light, Camera, shading, rendering.	
7	10/23	Discuss Course: Serious Game. (Mid Term Project Discussion) http://www.gdcconf.com/conference/sgs.html	
8	10/30	Paper 1: deLaet, etc., "Computer Games and CS Education: Why and How"	
9	11/6	Paper 2: Johnson, "Lessons Learned from Games for Education" .	
10	11/13	Paper 3: Gestwicki and Sun: "Teaching Design Patterns through Computer Game Development."	
11	11/20	Paper 4: Rapeepisarn, etc., "Similarities and differences between "learn through plan" and "edutainment" " .	
12	11/27	Paper 5: Emergent Crowd Behavior (writing currently)	
13	12/4	Discuss Course: Game Industry, Game Programming. http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_video_game_companies http://www-cs-students.stanford.edu/~amitp/gameprog.html	
14	12/11	Paper 6: Couzin, "Collective Memory and Spatial Sorting in Animal groups" , 2002.	
15	12/18	Paper 7: Reynolds: "Flocks, Herds, and Schools: A Distributed Behavioral Model" , 1987.	
16	12/25	Paper 8: Chi, "A Flocking based algorithm for document clustering analysis" , 2006.	
17	1/1	Student' s Term project demo.	
18	1/8	Final Examination.	
五、考評及成績核算方式 Grading			
配分項目 Items	次數 Times	配分比率 Percentage	配分標準說明 Grading Description
出席		10%	
學期考		45%	
報告	1	45%	
配分比率加總		100%	
六、授課教師課業輔導時間和聯絡方式 Office Hours And Contact Info			
●課業輔導時間 Office Hour 四 13:30-15:30			
●聯絡方式 Contact Info			
研究室地點 Office : 3205		EMAIL : chiang@scu.edu.tw	
聯絡電話 Tel : 2311-1531 ext. 3801		其他 Others :	

七、教學助理聯絡方式 TA' s Contact Info			
教學助理姓名 Name	連絡電話 Tel	EMAIL	其他 Others
八、建議先修課程 Suggested Prerequisite Course			
九、課程其他要求 Other Requirements			
十、學校教材上網及教師個人網址 University' s Web Portal And Teacher's Website			
學校教材上網網址 University' s Teaching Material Portal : http://elearn.scu.edu.tw (於99.09.啟用)			
教師個人網址 Teacher's Website :			
其他 Others :			
十一、計畫表公布後異動說明 Changes Made After Posting Syllabus			